

Pakiet

TYDZIEŃ 0 : PREWORK

- Czas na zapoznanie się z przesłanymi materiałami szkoleniowymi

MODUŁ 1 : WARSZTAT PRAKTYCZNY

PONIEDZIAŁEK ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16	CZWARTEK ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16	PIĄTEK ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16
Plan zajęć • Rozpoczęcie szkolenia i wprowadzenie do testowania oprogramowania • Warsztat praktyczny - testowanie eksploracyjne aplikacji • Poznanie technik projektowania przypadków testowych • Warsztat praktyczny - raportowanie defektów przy użyciu narzędzi powszechnie używanych w IT • Narzędzia deweloperskie (browser dev tools) • Dokumentacja testowa - przykłady planu testów	Plan zajęć • Omówienie różnych podejść do wytwarzania oprogramowania • Warsztat praktyczny - Testowanie w zwinnym podejściu do wytwarzania oprogramowania (kanban i SCRUM) z wykorzystaniem autorskiej aplikacji webowej ◦ Testowanie statyczne wymagań (specyfikacja, user stories) ◦ Pisanie przypadków testowych ◦ Testowanie na podstawie przypadków testowych ◦ Raportowanie defektów ◦ Retesty i testy regresji ◦ Przygotowanie raportu z testów	Plan zajęć • Warsztat praktyczny - wykorzystanie wiedzy zdobytej na zajęciach • Zagadnienia rekrutacyjne ◦ Jak stworzyć odpowiednie CV? ◦ LinkedIn (pomoc przy tworzeniu profilu) ◦ Symulacja rozmowy kwalifikacyjnej (najczęściej pojawiające się pytania rekrutacyjne) ◦ Jak i gdzie szukać pracy? ◦ Analiza wybranych ogłoszeń o pracę • Inspiracje do dalszego rozwoju

MODUŁ 2 : SZKOLENIE ISTQB FOUNDATION LEVEL

PONIEDZIAŁEK ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16	WTOREK ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16	ŚRODA ⌚ GODZINY TRWANIA SZKOLENIA: 9 - 16
Plan zajęć • Dlaczego testowanie jest niezbędne? • Co to jest testowanie? • Ogólne zasady testowania • Podstawowy proces testowy • Psychologia testowa • Kodeks etyczny • Modele wytwarzania oprogramowania • Poziomy testów • Typy testów • Testowanie pielęgnacyjne	Plan zajęć • Techniki statyczne a proces testowania • Proces przeglądu • Analiza statyczna przy pomocy narzędzi • Proces rozwoju testów • Kategorie technik projektowania testów • Techniki oparte na specyfikacji lub czarnoskrzynkowe • Techniki oparte na strukturze lub białoskrzynkowe • Techniki oparte na doświadczeniu • Wybór technik testowania	Plan zajęć • Zarządzanie konfiguracją • Ryzyko, a testowanie • Zarządzanie incydentami • Typy narzędzi testowych • Skuteczne użycie narzędzi, potencjalne korzyści i ryzyko • Wdrażanie narzędzi w organizacji

**PO ZAKOŃCZENIU WARSZTATÓW PRAKTYCZNYCH I SZKOLENIA ISTQB CTFL
REALIZOWANE SĄ POZOSTAŁE ELEMENTY SZKOLENIA.**



CZĘŚĆ PRAKTYCZNA

5 lekcji połączonych z zadaniami
na platformie e-learningowej



MENTORING

10 h konsultacji z doświadczonymi
testerami w terminie dogodnym dla uczestnika



EGZAMIN ISTQB

termin ustalany indywidualnie
z każdym uczestnikiem



**JAK UWIEŚĆ
REKRUTERA?**

szkolenie HR na
platformie e-learningowej



DOSTĘP DO SZKOLENIA SQL

na platformie e-learningowej

CZĘŚĆ PRAKTYCZNA OBEJMUJE:



Prawidłowe zgłaszanie
oraz opisywanie błędów



Pisanie przypadków
testowych przy użyciu
narzędzia Testlink



Narzędzie Mantis



Testowanie
eksploracyjne sklepu
internetowego



Tworzenie
planu testów

Masz pytania?

SKONTAKTUJ SIĘ Z NASZYM SPECJALISTĄ DS. OBSŁUGI KLIENTA



Daniel Maczurek

Koordynator klientów
indywidualnych

+48 535 496 651

daniel.maczurek@testuj.pl



Patrycja Jasińska

Koordynator klientów
indywidualnych

+48 531 255 112

patrycja.jasinska@testuj.pl